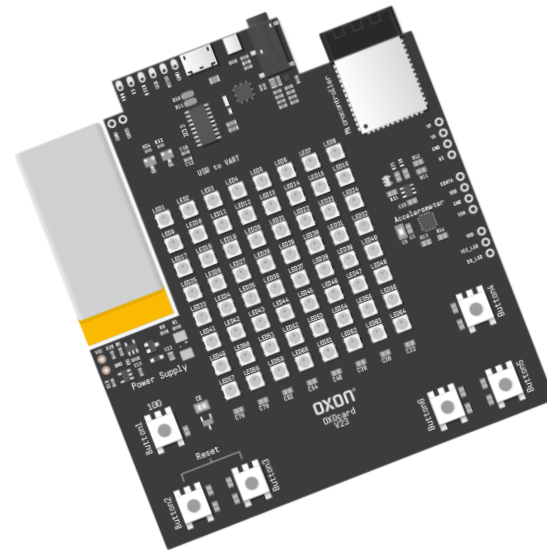
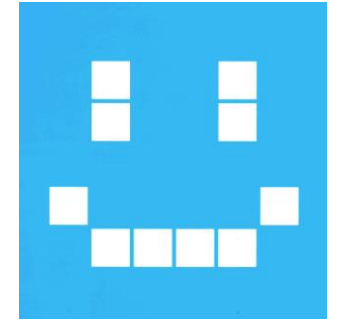




# Kids Lab



# Inhalt

- Vorstellungsrunde
- Einführung & Übungen
- Achtung, fertig, Code!

Wie heisst du?

Wie alt bist du?

Hast du schon programmiert?

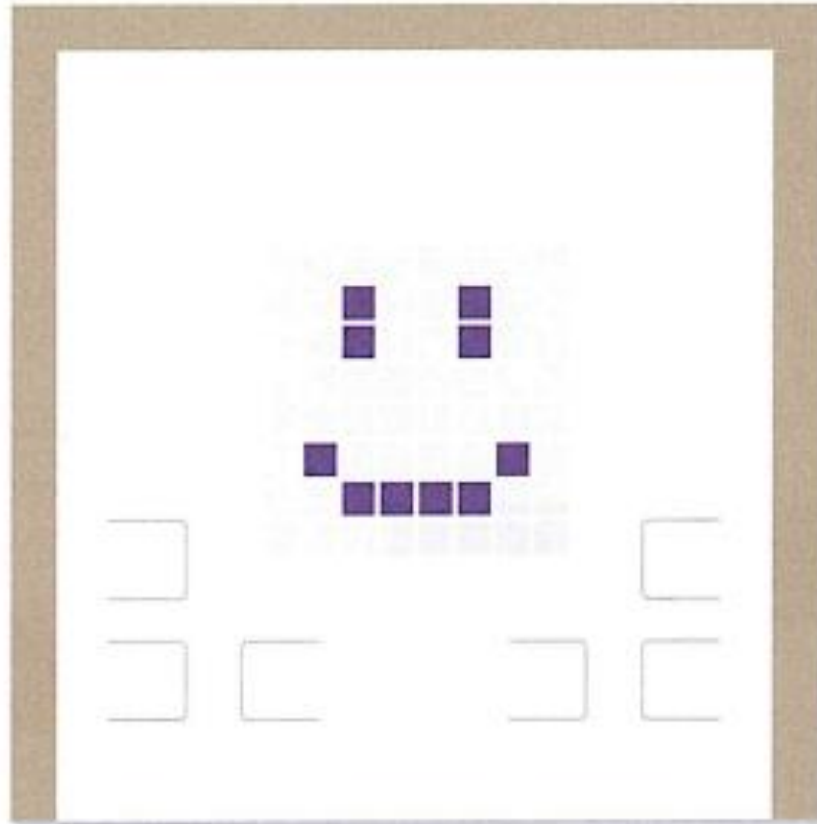
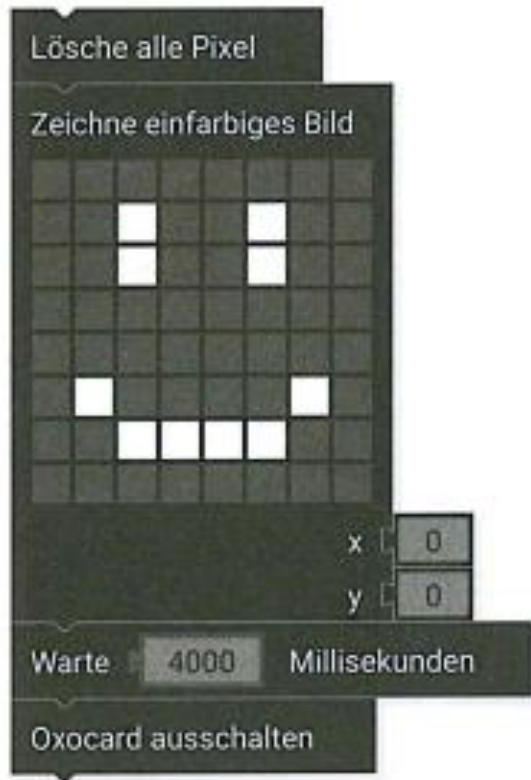
Wenn ja was?

Vorstellungsrunde

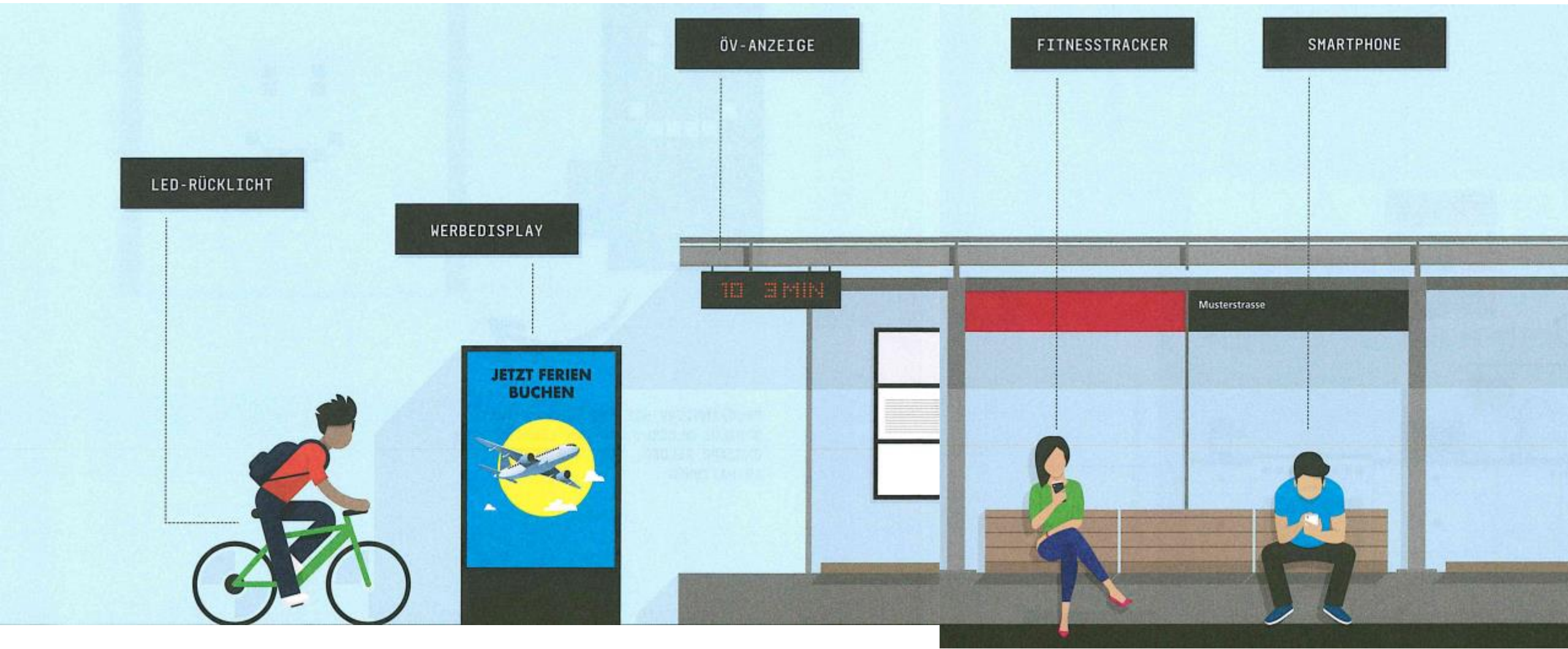
Wieso soll ich programmieren?



Du steuerst die Welt!



Was machen wir hier?

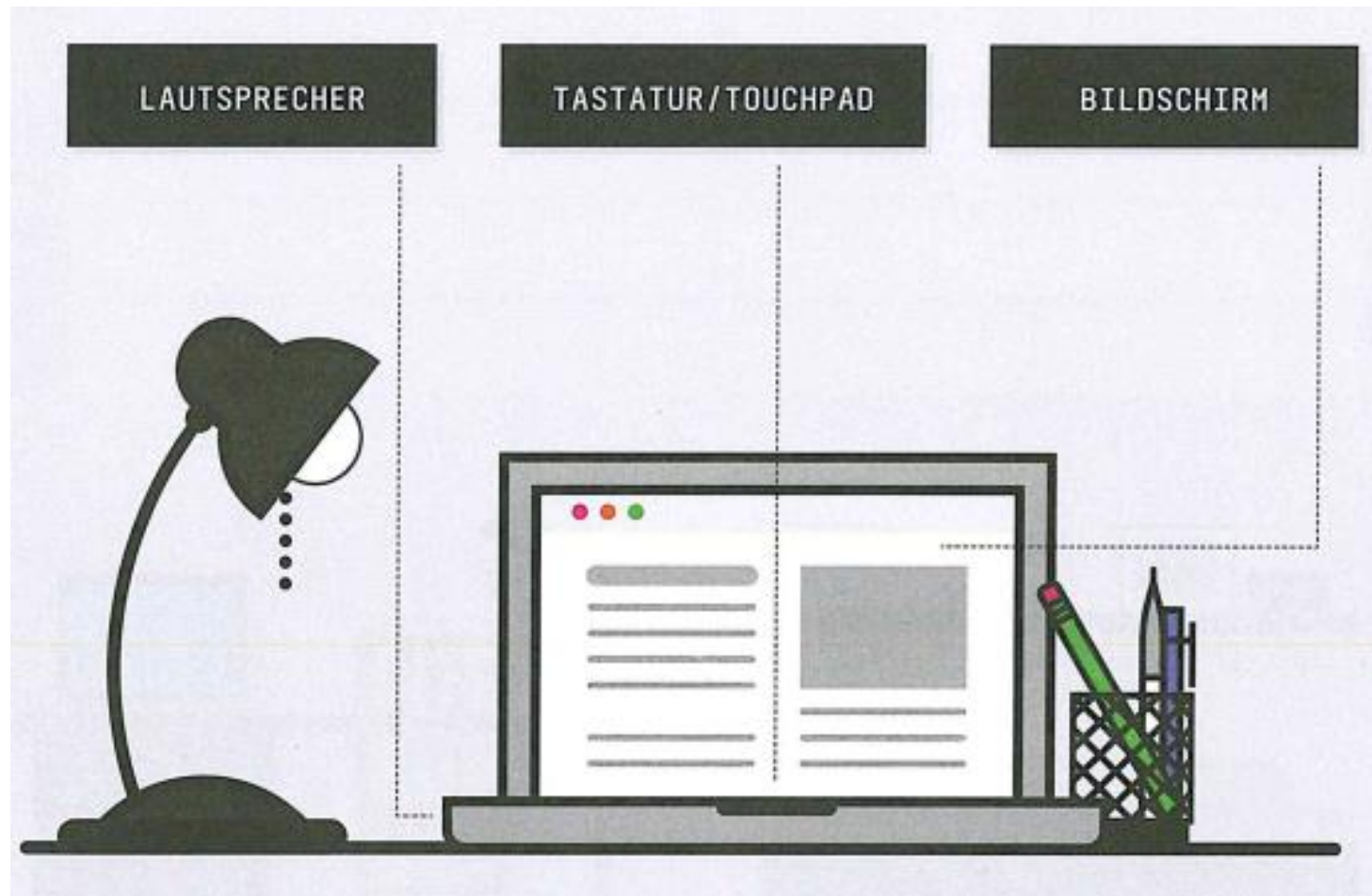


Computer sind überall

# Computer sind überall

Aufgabe 1





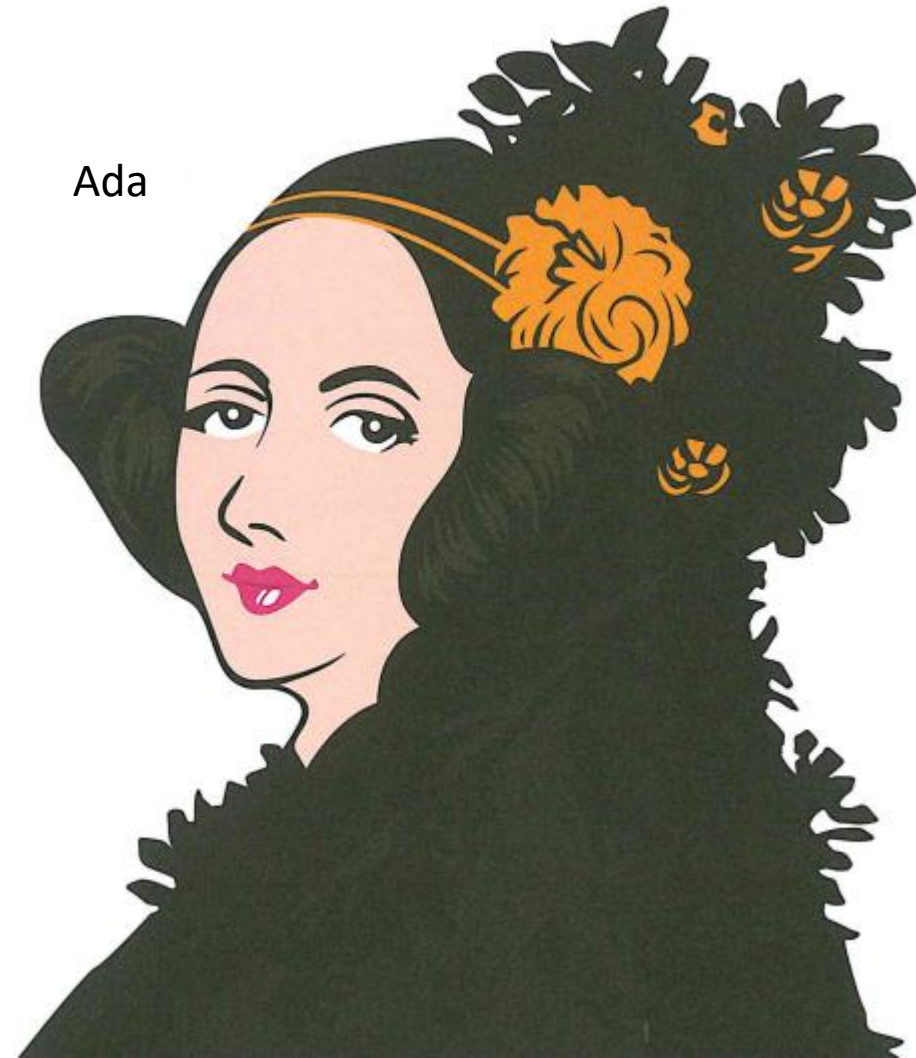
Woraus besteht ein Computer?

# Welche Teile hat ein Computer

Aufgabe 2

2 = 0000 0010  
4 = 0000 0100  
8 = 0000 1000  
A = 0100 0001  
B = 0100 0010  
C = 0100 0011

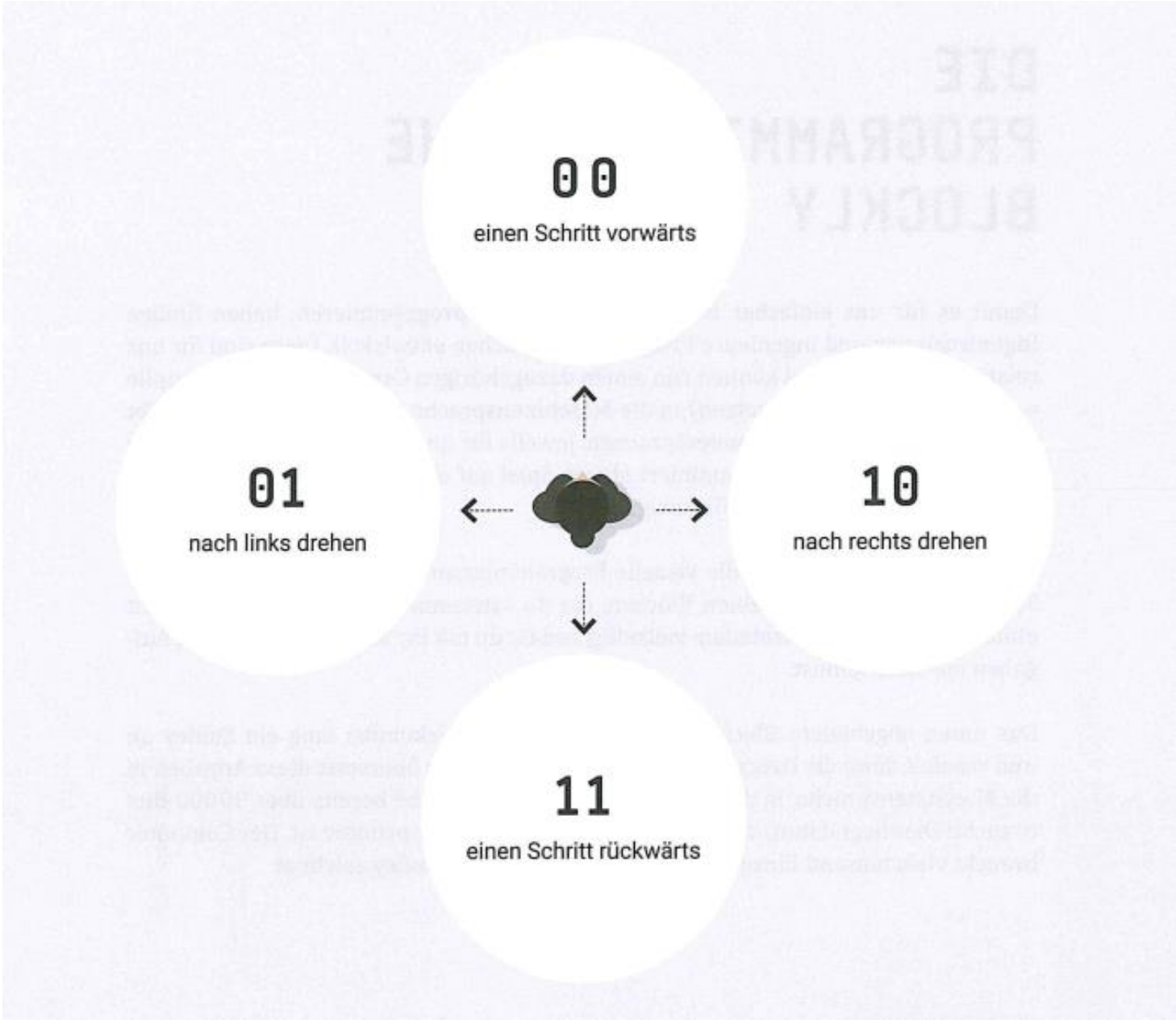
Ada

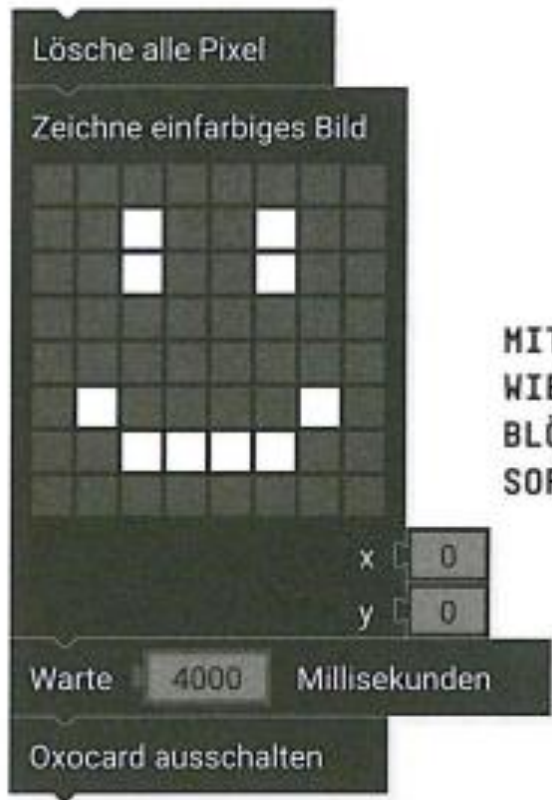


Was ist eine Programmiersprache?

# Maschinensprache

Aufgabe 3





MIT BLOCKLY SPIELEN IST ÄHNLICH  
WIE MIT LEGO: MAN STECKT EINFACH  
BLÖCKE ZUSAMMEN UND KANN DANN  
SOFORT ERGEBNISSE SEHEN.



# Programmiersprache Blockly

# Die OxoCard

01 – Mikrofon

02 – Audio-Ausgang

03 – Controller / Prozessor / Rechner

04 – WiFi / Bluetooth

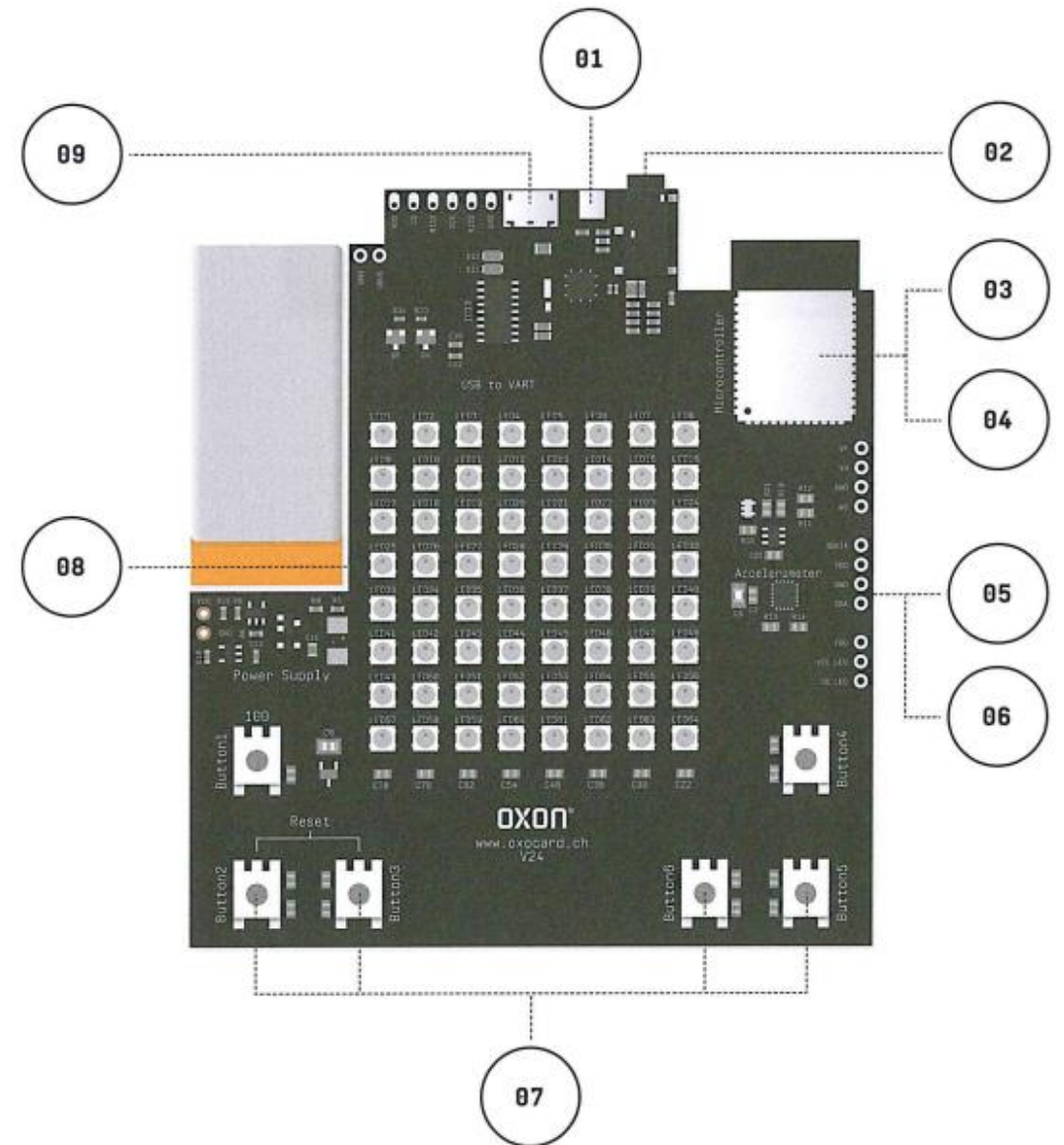
05 – Beschleunigungssensor

06 – Temperatursensor

07 – Knopf / Taste

08 – Farbige LED Lämpchen

09 – USB Anschluss





# Was willst du machen?

Aufgabe 4

# Mein erstes Programm!

[Blockly.oxocard.ch](https://Blockly.oxocard.ch)